

Tecnología de la información

Las nuevas **tecnologías** de la **información** van a permitir a los **clínicos** conectarse a tiempo real con otros centros sanitarios, y esto implica que es posible colaborar en un diagnóstico a distancia, **monitorizar** a un paciente, fomentar cuidados domiciliarios y reforzar el papel de la **atención primaria** en el **sistema sanitario**.

Otro aspecto del impacto de la nueva **tecnología de la información** es que ha mejorado extraordinariamente el acceso a las **base de datos** por parte de los **profesionales**, pero también por parte de los **pacientes**. Lo que está cambiando es la forma en que se distribuye la **información** entre el **profesional** y el **usuario** del **sistema sanitario**. En el futuro los médicos tienen que ser expertos usuarios de estas tecnologías ¹⁾ y los gestores sanitarios tendrán que propiciar cambios importantes en los sistemas de información y **comunicación** ²⁾.

-
- Telemedicina.
 - Sistemas de información.
 - Big data.
 - Gestión de la medicación.
 - Prevención.
 - Ayuda a la toma de decisiones clínicas.
 - Sistemas de avisos.
 - Investigación y medición de resultados.
 - Formación y simulación.
 - Gestión del conocimiento.
 - Autocuidado y hábitos saludables.
 - Toma de decisiones compartidas.
 - Comunidades virtuales.
 - Gamificación.
 - Robotización.
 - Crowdsourcing.

¹⁾

McDonald CJ, Overhage JM, Dexter PR, Blevins L, Meeks-Johnson J, Suico JG, et al. Canopy computing: using the Webin clinical practice. JAMA 1998;280:1325-9.

²⁾

Berger A. The impact of new technologies in medicine. BMJ1999;318:346.

From:

<https://neurosurgerywiki.com/wiki/> - **Neurosurgery Wiki**

Permanent link:

https://neurosurgerywiki.com/wiki/doku.php?id=tecnologia_de_la_informacion

Last update: **2025/03/10 14:54**

